

みんなで

メイキング

BL made by everyone

@オフィス

BL



発売元 **ドイツゲーム喫茶 B-CAFE**

〒670-0924 兵庫県姫路市紺屋町80 千葉ビル2F

Tel:050-7110-7197

boardgame-bcafe.jimdo.com

ゲームデザイン:ポドまん

アートワーク:ちゅぱみ 説明書漫画:綾乃るみ

プレイ人数:2~6人
プレイ時間:10~15分
対象年齢:12歳以上



ストーリー

あなた達はBL(ボーイズラブ)が好きなモブ顔の女神様。

あるオフィス街の男たちの運命を作るのがお仕事!

さあ、手札を持ち彼らの尊いシナリオを全員で協力して作ってあげてください。

セット内容

キャラクターカード	14枚	ENDカード	3枚
シチュエーションカード	8枚	関係性カード	2枚
ワードカード	92枚	性格追加カード(拡張)	2枚
特殊カード	16枚	サイコロ	1個
Xカード	1枚		

ゲームの準備

- ①最近BLを見た人、もしくはジャンケンで決めた人からゲームを始めます。(スタートプレイヤー)
- ②キャラクターカードをシャッフルし、2枚引きます。
- ③各キャラクターの**攻と受**(※説明書4Pを参照)を、スタートプレイヤーが決めます。決まったら場にXカードを置きXカードの左に攻のキャラ、右に受のキャラを配置します。
- ④関係性カードを1枚選び、スタートプレイヤーが使うカードを決め、キャラクターカードの下に置き、ダイスを振ります。出た数字が二人の関係性となります。
- ⑤シチュエーションカードをシャッフルし1枚選び、場の上部に置きます。
- ⑥ワードカードと特殊カードをシャッフルし、手札を5枚ずつ配ります。カードは自分だけが確認して下さい。残ったカードはプレイ人数に応じた枚数を山札として使用します。(残りはゲームに使用しません)
- ⑦山札を半分にし、後半にHAPPY ENDカードとBAD ENDカードと友情ENDカードを入れ、シャッフルして混ぜておきます。

〈山札の枚数〉

2人:20枚 3人:25枚 4人:30枚 5~6人:35枚

- ⑦山札を半分にし、後半にHAPPY ENDカードとBAD ENDカードと友情ENDカードを入れ、シャッフルして混ぜておきます。



★ゲームの準備イメージ★

シチュエーションカード

二次会の帰り道

Xカード

キャラクターカード

攻 受

キャラクターカード

関係性カード

- 同じアパート
- 同年度の再会
- 知り合った関係
- 距離がある
- 悪事関係
- 初対面



山札の後半に
ENDカード3種入れる。



手札(1人5枚)

【性格追加カードを使った拡張ルール】

※BLに慣れている方用の拡張ルールです。使わない場合、この説明は飛ばして下さい。

性格追加カードを2枚取り、それぞれのキャラクターカードの下に配置します。

ダイスで攻、受の順に追加される性格を決めます。

ゲームの手順

①ゲームの準備が済んだ後、スタートプレイヤーから時計回りの順に手番を行います。
手番プレイヤーはワードカードもしくは特殊カードのいずれか一枚を場に出します。
※まずはシチュエーションカードに合うカードを選ぶとよいでしょう。

例（シチュエーションカードが『二次会の帰り道』）

ワードカード：カードに書かれた言葉を用いてストーリーを作り、カードを場に出しながらひとつひとつ言って手番終了となります。

「酔っぱらい×3」の場合、「○○(キャラ名)は、二次会の帰り道に酔っぱらい×3にからまれた」など。

特殊カード：カードに書かれた効果(後述)を発動します。

特殊カードは場に出したら手番終了です。

②カードを出した後は山札から1枚補充し、常に5枚となるようにして下さい。



③次の人がカードを出す時は、前のカードの右横に置き、ストーリーの続きを作って下さい。これを繰り返していきます。

※カードが場に置きづらくなったら1段下においてください。



④山札からHAPPY ENDカードまたはBAD ENDカードまたは友情ENDカードを引いた人はENDカードが出たことを宣言し、自分の前に公開して置きます。

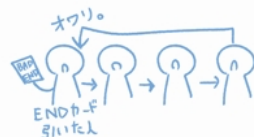
※以降、全員手札の補充はありません。



⑤ENDカードを引いた人が次に手番が回ってきた時、ENDカードの効果通りにストーリーを終わらせませす。

※カードを置く時、ひとつひとつ言っても構いません。

※他の人はうまくエンディングを迎えられるように、ストーリーを作って下さい。



ゲームの終了

いずれかのENDカードにより

ストーリーが完結したらゲーム終了です。

※終わらなかった場合全員ゲームオーバーとなります。

今回一番いい展開を考えた人を指差し投票で決めて下さい。

選ばれた人が腐女神(ふにょしん)または腐男神(ふだんしん)の称号を得ます。

★ゲームのプレイ回数は自由です。スタートプレイヤーが一周するまで、○回遊ぶなど、プレイヤー同士で決めてください。

特殊カードの効果

〈BL展開〉

次の人から必ず恋愛フラグを立てるなど、アヤシイ雰囲気のある展開にして下さい。

〈出張展開〉

キャラのどちらか一人もしくは両方が出張に行く展開にしてください。

〈やばい!人が来た!〉

誰かが通りがかったようです。

次の人から絶対にBLっぽい雰囲気にしないで下さい。

※BL展開カードの効果発動中の場合、強引にでも普通の空気にして下さい。

〈リバ展開〉

攻と受が逆転します。キャラクターカードを左右交換して下さい。再度、リバ展開カードを出すまで元に戻ります。

〈パス〉PASS!

自分の手番を飛ばします。

Q&A

Q1: BL展開カードが出ていない時は、BLっぽい空気を出してはいけないの?

→BL展開カードが出ていなくてもBLっぽい雰囲気にしてOKです。むしろどんどんやっちゃいましょう!

Q2: 地雷(苦手ワードなど)がある場合はどうしたら?

→地雷となるカードをゲームから除外してお楽しみください!

Q3: ゲーム終了後どのカードを誰が出したのかわからなくなった...

→ゲームの手順③で、スタートプレイヤーから順番が一周したら、1段下に置くと分かりやすくなります。

Q4: BL展開カードが発動中に二枚目のBL展開カードが場に残された。

→もっとBLな展開を目指してみましょう♡

ENDカードの効果

〈HAPPY END〉

2人のキャラクターが幸せになるようなエンドにします。

〈BAD END〉

切なかつたり悲しかつたりパッドな雰囲気のエンドにします。

〈友情END〉

たとえそれまでどんなにBLな雰囲気であっても友情エンドにします。